



11 වැනි ඒකකය

අන්තර්ජාලය හා සබැඳි උපාංග

අන්තර්ජාලය හා සබැඳි උපාංග

අන්තර්ජාලය හා සබැඳි උපාංග (IoT Internet of Things) යනු, කුඩා භෞතික පරිගණක උපාංගයි, මේවා ජාලාංග වශයෙන් ද හැඳින්වේයි. සංවේදක හෝ වෙනත් විවිධ උපාංග සමග සම්බන්ධ කළ හැක. ඉන් පසුව පරිගණක වැඩසටහන් ක්‍රියාත්මක කර එම උපාංග පාලනය කළ හැක.

මෙම ජාලාංග යොදාගත් විට සුළඟ, උෂ්ණත්වය, ආලෝකය වැනි භෞතික සාදක වල ඇති වන වෙනස්කම් සංවේදක ඔස්සේ හඳුනාගෙන ඊට අදාළ දත්ත පරිගණක පද්ධතිය වෙත ලබාදිය හැකිය. ඉන්පසුව එම දත්ත වෙනුවෙන් ලබාදෙන ප්‍රතිචාර දරස්තව සිට හෝ අන්තර්ජාලය ඔස්සේ හෝ ලබාදිය හැක.

මෙම ජාලාංගවල ඇති විශේෂත්වය වෙන්ගේ ඒවා

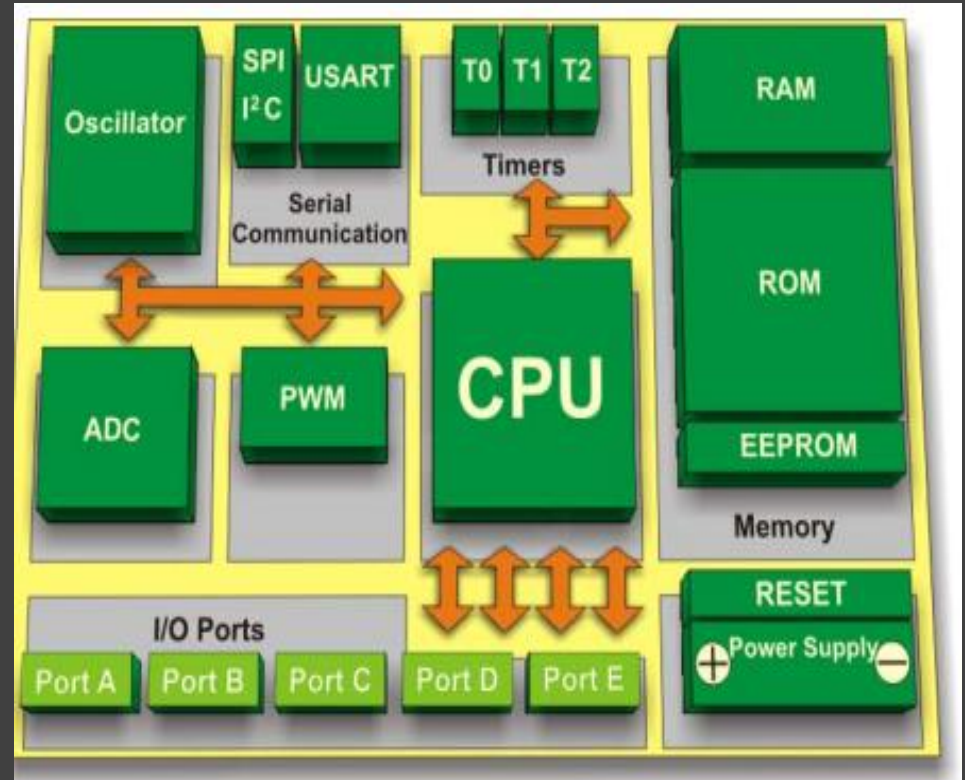
- ප්‍රමාණයෙන් කුඩා වීම
- අඩු වියදම් බලයකින් ක්‍රියාත්මක
- බොහෝ උපාංග මිලෙන් අවම වීම

ක්ෂුද්‍ර සකසන සංවර්ධන පද්ධති

මෙසේ ජාලාංග ලෙස භාවිතා කරන පරිගණක පද්ධති, ක්ෂුද්‍ර සකසන සංවර්ධන පද්ධති (MDS-microprocessor development system) ලෙස හදුන්වයි. මෙය කුඩා ප්‍රමාණයේ මයික්‍රො පරිගණකයකි. මෙවා යම් නිශ්චිත කාර්යක් සිදුකිරීම සඳහා භාවිතා වේ. පොදුවේ ගත විට කුමන හෝ සංවයක්‍රීය ඉලෙක්ට්‍රොනික් උපකරනයක් වෙනොත් එය ක්‍රියාත්මක වෙන්නේ මෙවැනි ක්ෂුද්‍ර සකසන සංවර්ධන පද්ධති උදව්වෙනි.

ක්ෂුද්‍ර සකසන සංවර්ධන පද්ධතියේ මූලික උපාංග

- Microcontroller(CPU)
- RAM
- ROM
- Flash Memory
- Control Unit

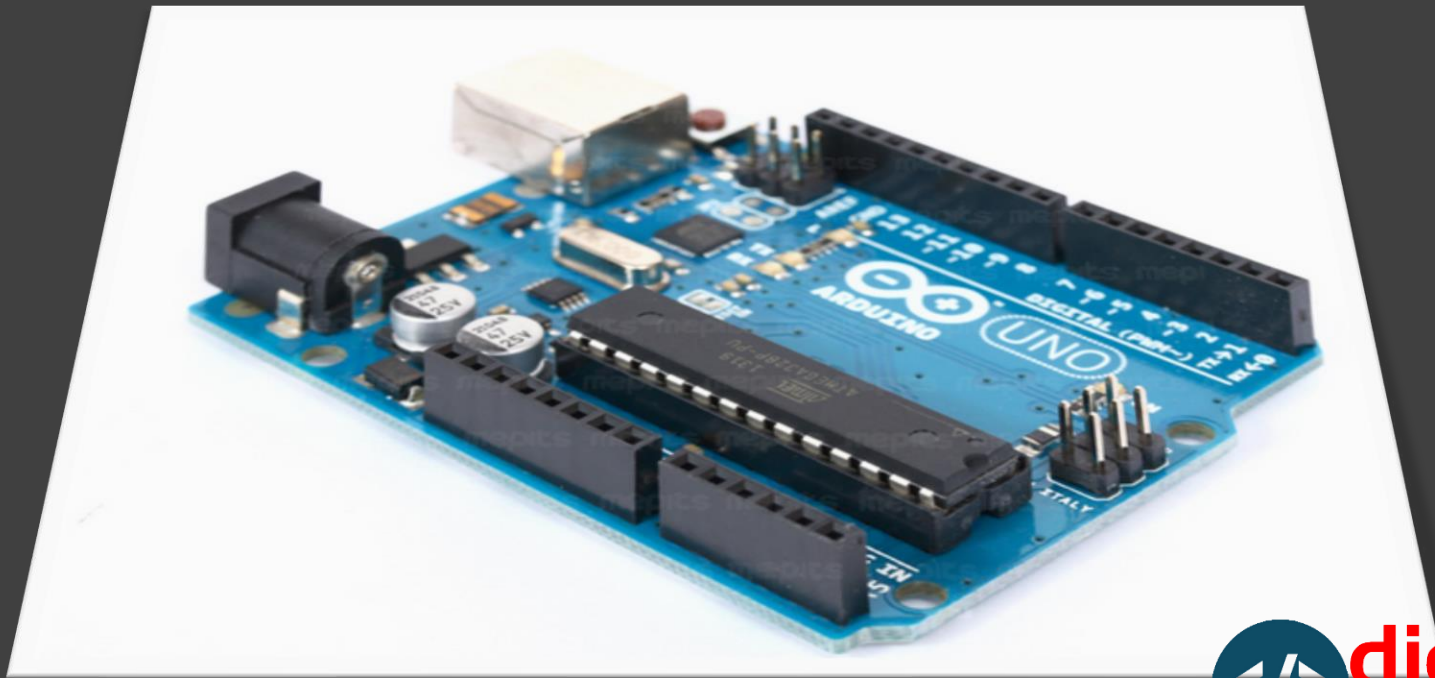


ක්ෂුද්‍ර සකසන සංවර්ධන පද්ධති සඳහා උදාහරන.

- ශිතකරන, මයික්‍රොවේව් උදුන්, රෙදි සෝදන යන්ත්‍ර
- සාමාන්‍ය ප්‍රින්ටර්, ෆැක්ස් යන්ත්‍ර, ස්කෑනර් සහ සෙල්ලම් භාණ්ඩ
- නිවසේ බල්බ අන්තර් ජාලය හරහා ක්‍රියාත්මක කිරීම, ඇඟිලි සලකුණු හදුනාගෙන දොර අගුළු හැරීම, අනතුරු සංඥා පද්ධති,
- ගුවන් යානා, රෝබෝ යන්ත්‍ර, වාහන, කර්මාන්ත ශාලාවල නිබේන යන්ත්‍ර
- කෘතිම හඳුවන්, කෘතිම චක්‍රගඩු

ප්‍රකට ක්ෂුද්‍ර සකසන සංවර්ධන පද්ධති

Arduino Development Board



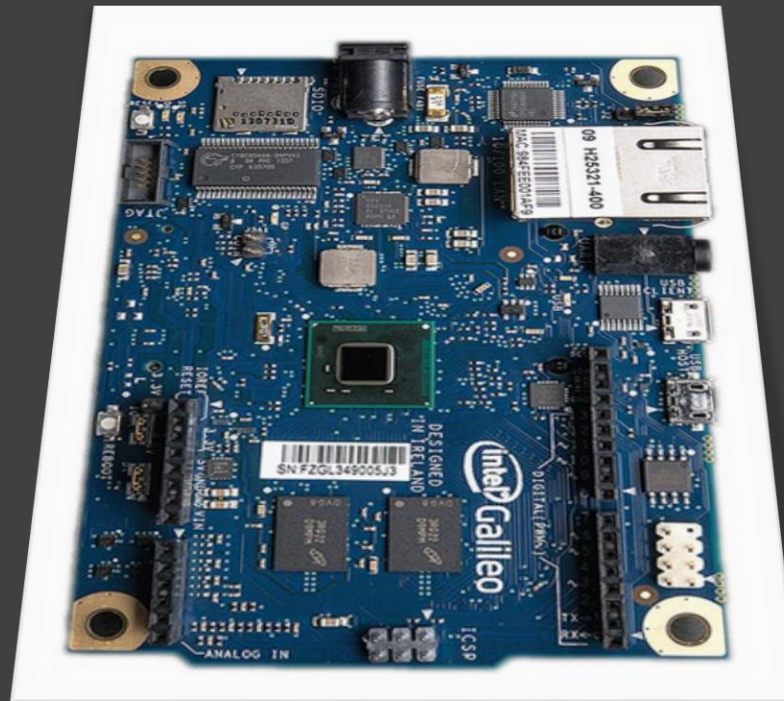
Raspberry Pi Development Board



micro:bit Development Board



The Intel Galileo Development Board



ක්ෂුද්‍ර සකසන සංවර්ධන පද්ධති සමග භාවිතා වන ඉලෙක්ට්‍රොනික උපාංග

- Resistor
- Diode
- Light Emitting Diode
- Light Dependent Resistor

Resistor

ඉලේක්ට්‍රොනික පරිපථවල

ධාරා පාලන උපක්‍රමයක්

ලෙස ප්‍රතිරෝදක භාවිතා

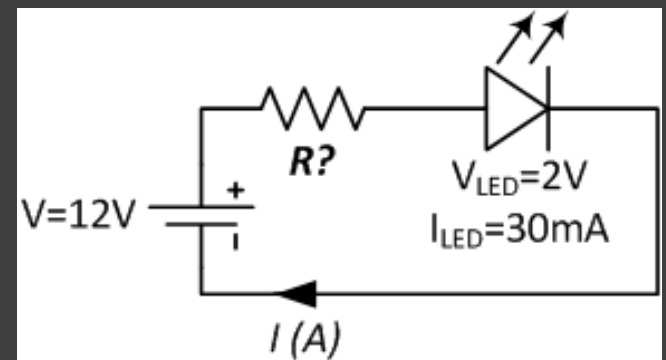
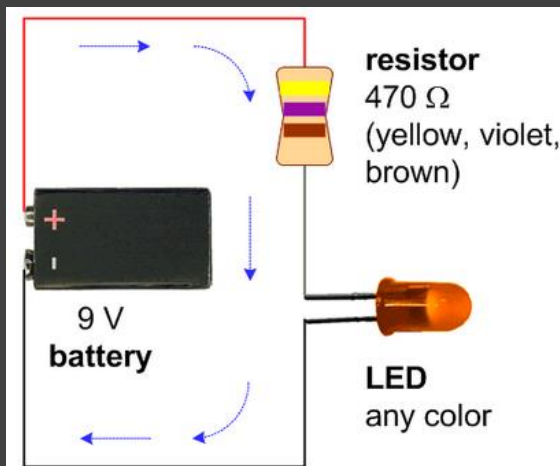
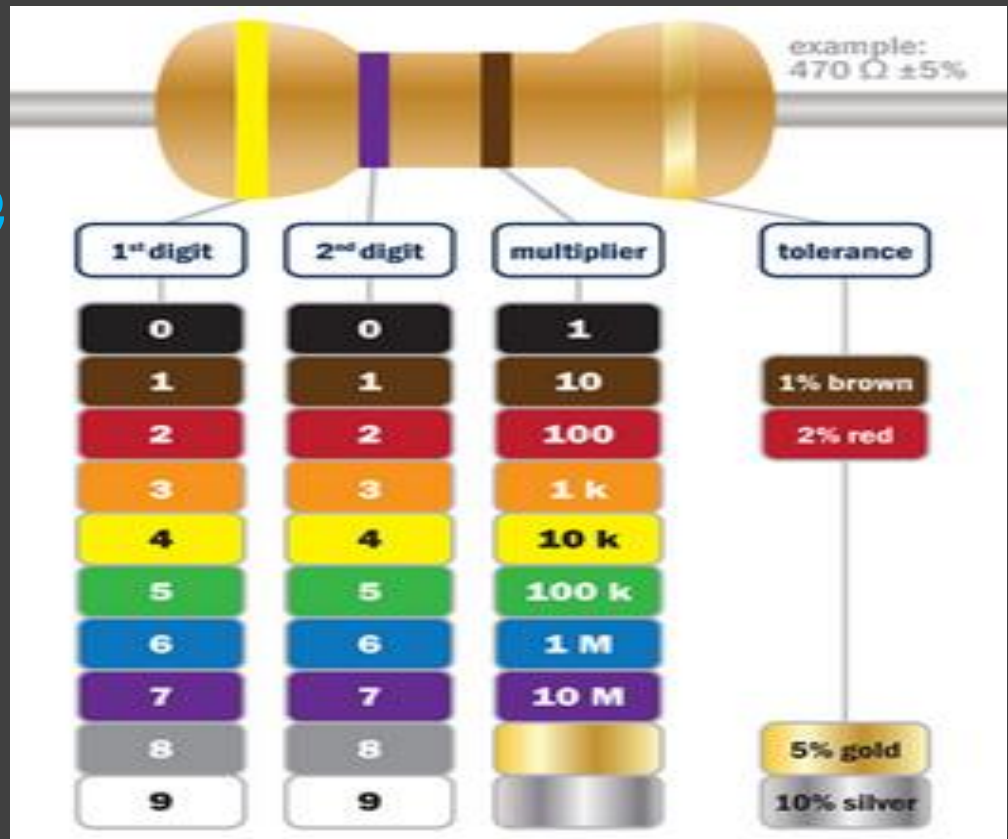
කරයි.

උදා.

220Ω,

100K,

22K

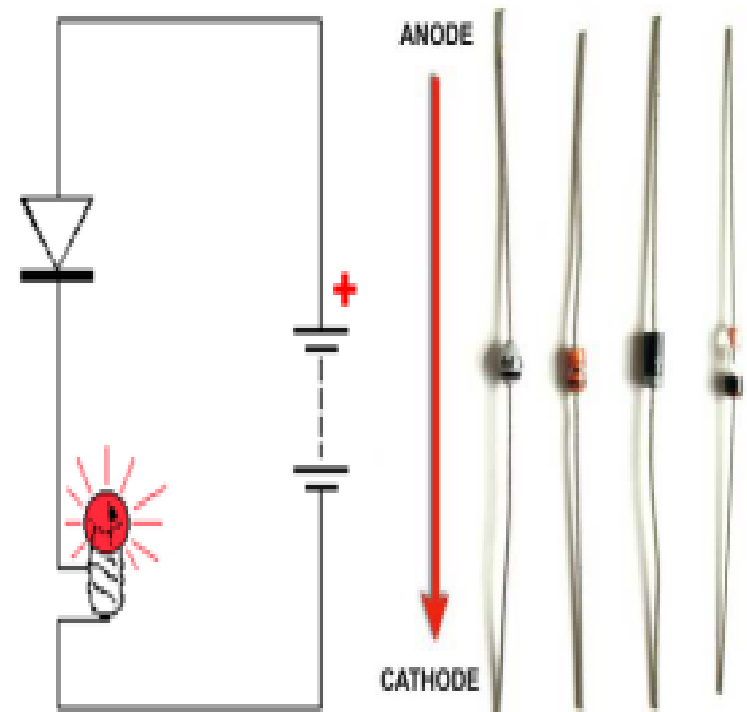


Diode

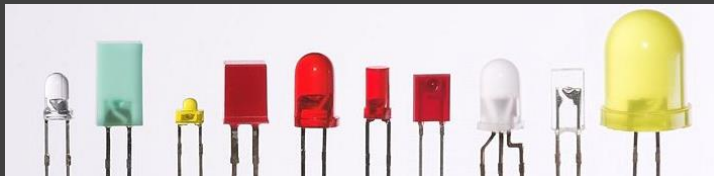
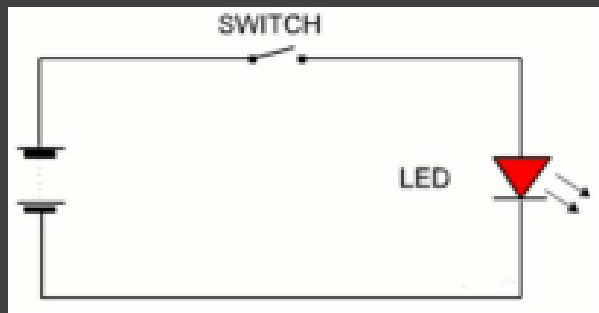
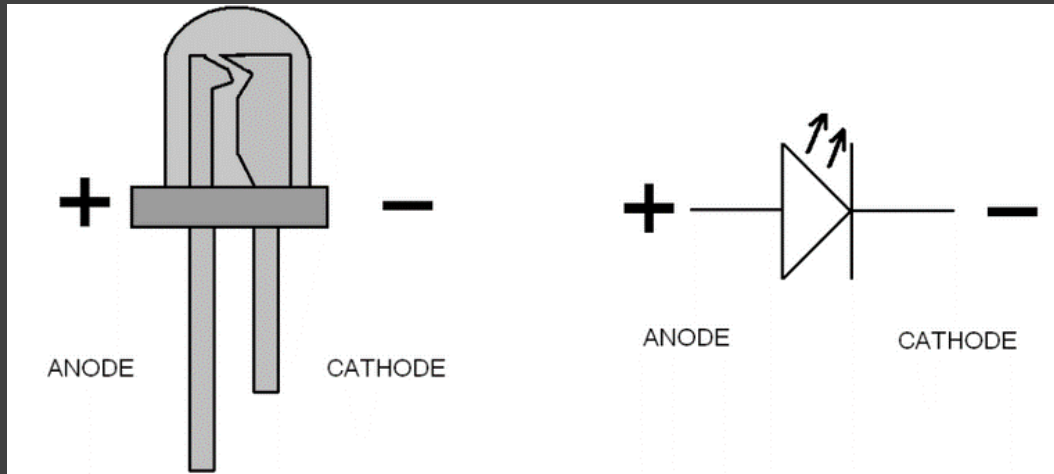
එක් දිශාවකට පමණක් විදුලි ධාරාව ගමන් කරයි

❑ Diode

- ❑ Semiconductor device
- ❑ Lets current to flow in only one direction

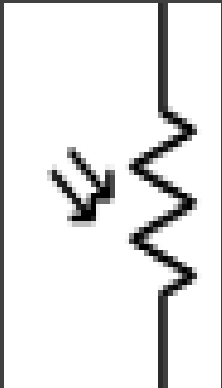


LED [Light Emitting Diode]



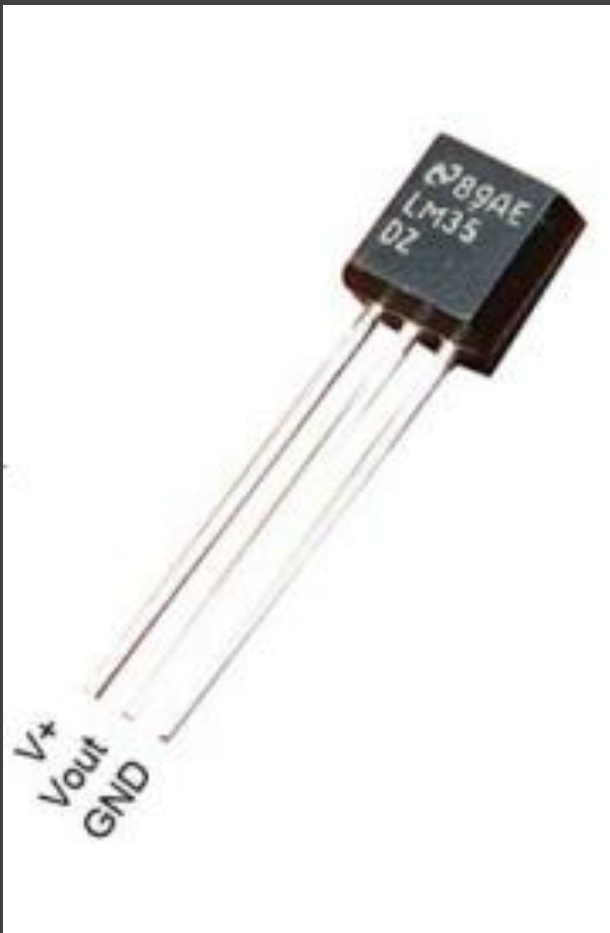
LDR [Light Dependent Resistor]

මෙම උපාංගයට වැටෙන ආලෝක ප්‍රමාණය අනුව ගලන විදුලි ධාරාව නිරන්තර වේ.



Temperature Sensor – LM35

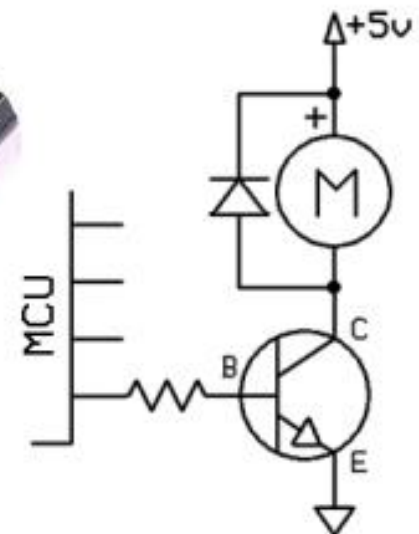
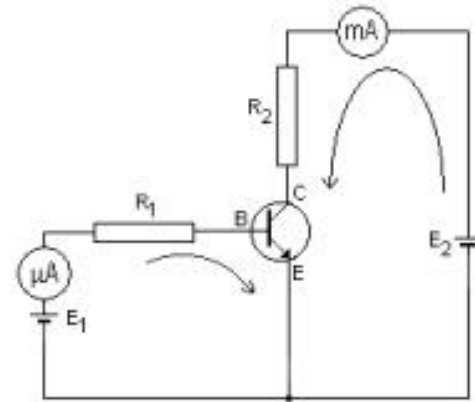
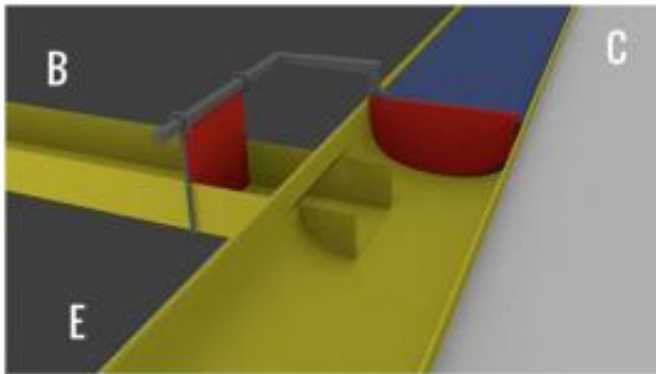
මෙම උපාංගය තාපයට සංවේදී උපාංගකි. මෙහි සංවේදී
තාවය -55°C to 150°C



Transistor

ඉලේක්ට්‍රොනික් පරිපථවල ස්විචයක් ලෙස භාවිතා වේ.

- ❑ Semiconductor device
- ❑ Used to switch electronic signals or amplify electrical power



ආඩුර්නෝ - Arduino

ආඩුර්නෝ යනු ක්ෂුද්‍ර සකසන සංවර්ධන පද්ධතියකි.

ආඩුර්නෝ භාෂාවේ සහ සොෆ්ට්වේයා ඔපන්සෝස්

මාදිලියේ එකක් නිසා මෙහි පරිගණක වැඩසටහන, කේත

සහ පරිපථ පුවරු නිදහසේ වෙනස් කර භාවිතා කළ හැක.

ආඩුර්නෝ භාෂාවේ කොටස store.arduino.cc යන වෙබ්

අඩවිය වෙත පිවිස මිලදී ගත හැක. ආඩුර්නෝ මෘදුකාංගය

<https://www.arduino.cc/en/Main/Software> යන

වෙබ් අඩවිය ලබා ගත හැක.

ආඩුර්නෝ - Arduino



Uno



Mega



101



Zero



Yun



Lilypad



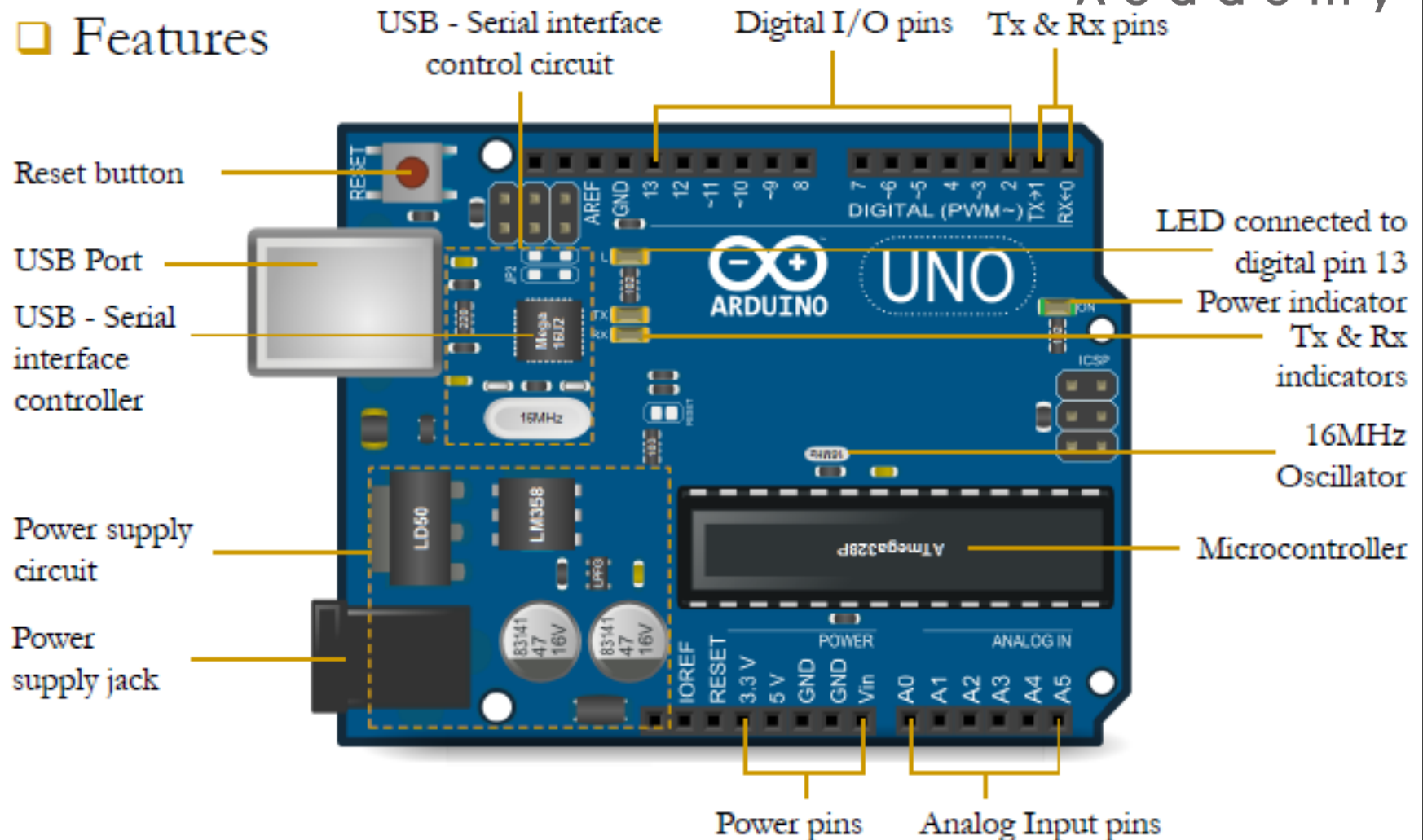
Nano



MKR Zero

Arduino Uno

Features



Blinking Onboard Led

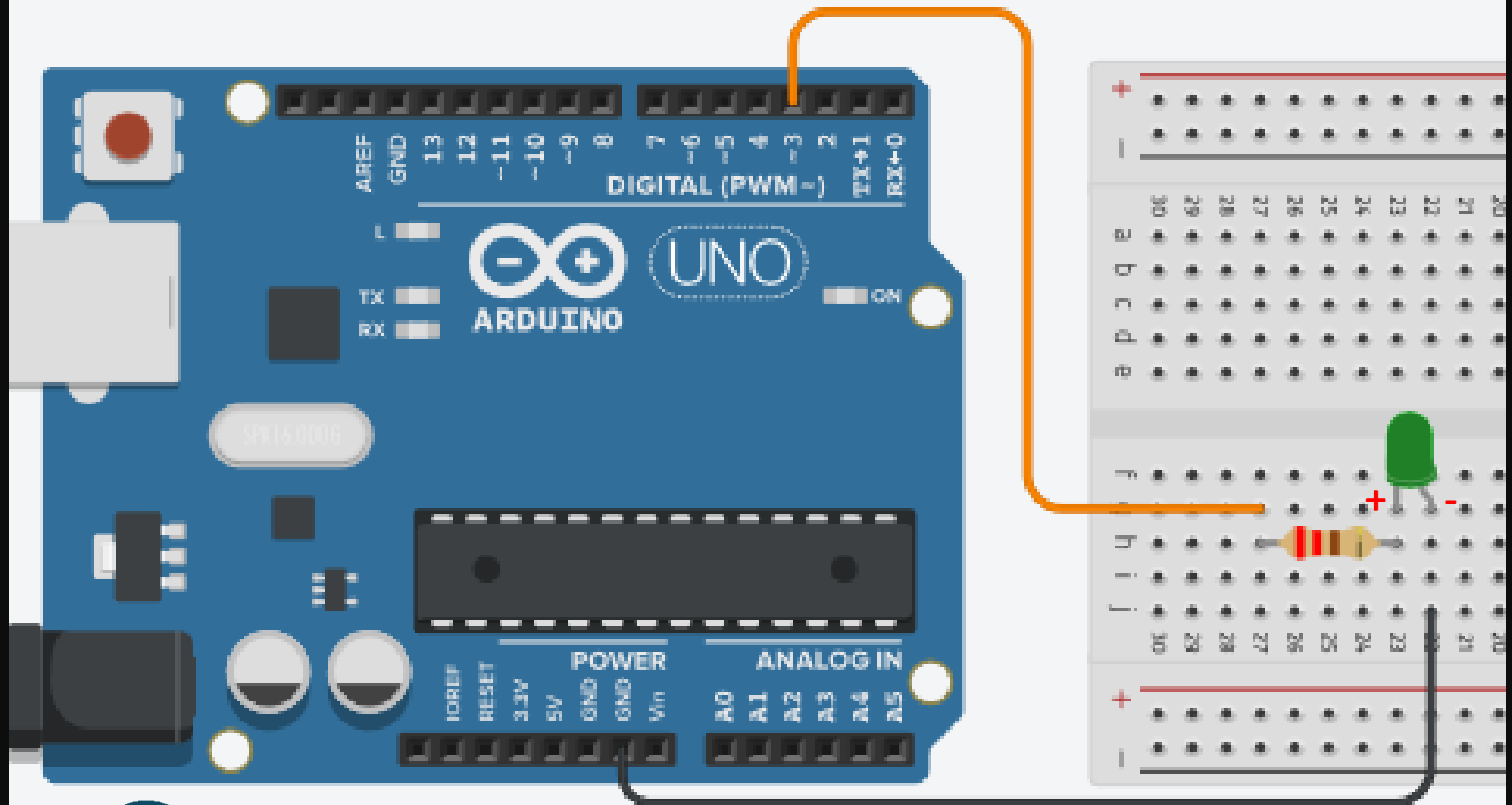
```
void setup() {  
  // put your setup code here, to run once:  
  pinMode(13,OUTPUT);  
}
```

```
void loop() {  
  // put your main code here, to run repeatedly:  
  digitalWrite(13,HIGH);  
  delay(1000);  
  digitalWrite(13,LOW);  
  delay(1000);  
}
```

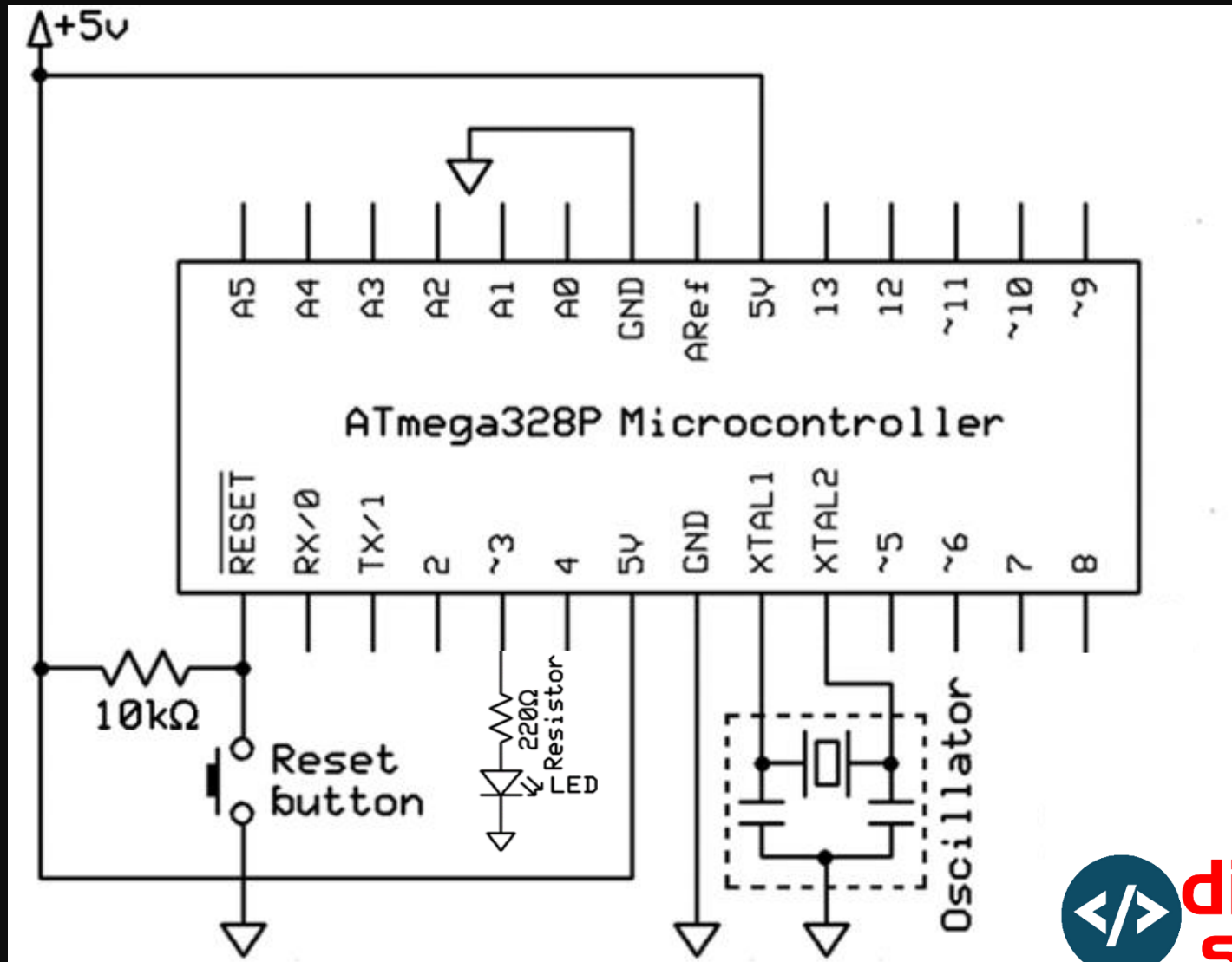
Data Types

int	Pos (32767) or neg (-32768) - 2 Bytes
long	Pos (2,147,483,647) or neg (-2,147,483,648) - 4B
float	Floating point math (0,0000001) – 4B
char	Character values: 'a', 'b', 'D', 'I' – 1B
boolean	True or false values – 1 bit

Blinking Led on Bread board



Schematic Diagram



<Source Code>

```
Int ledPin=3;
```

```
void setup() {  
  pinMode(ledPin,OUTPUT);  
}
```

```
void loop() {  
  digitalWrite(ledPin,HIGH);  
  delay(1000);  
  digitalWrite(ledPin,LOW);  
  delay(1000);  
}
```

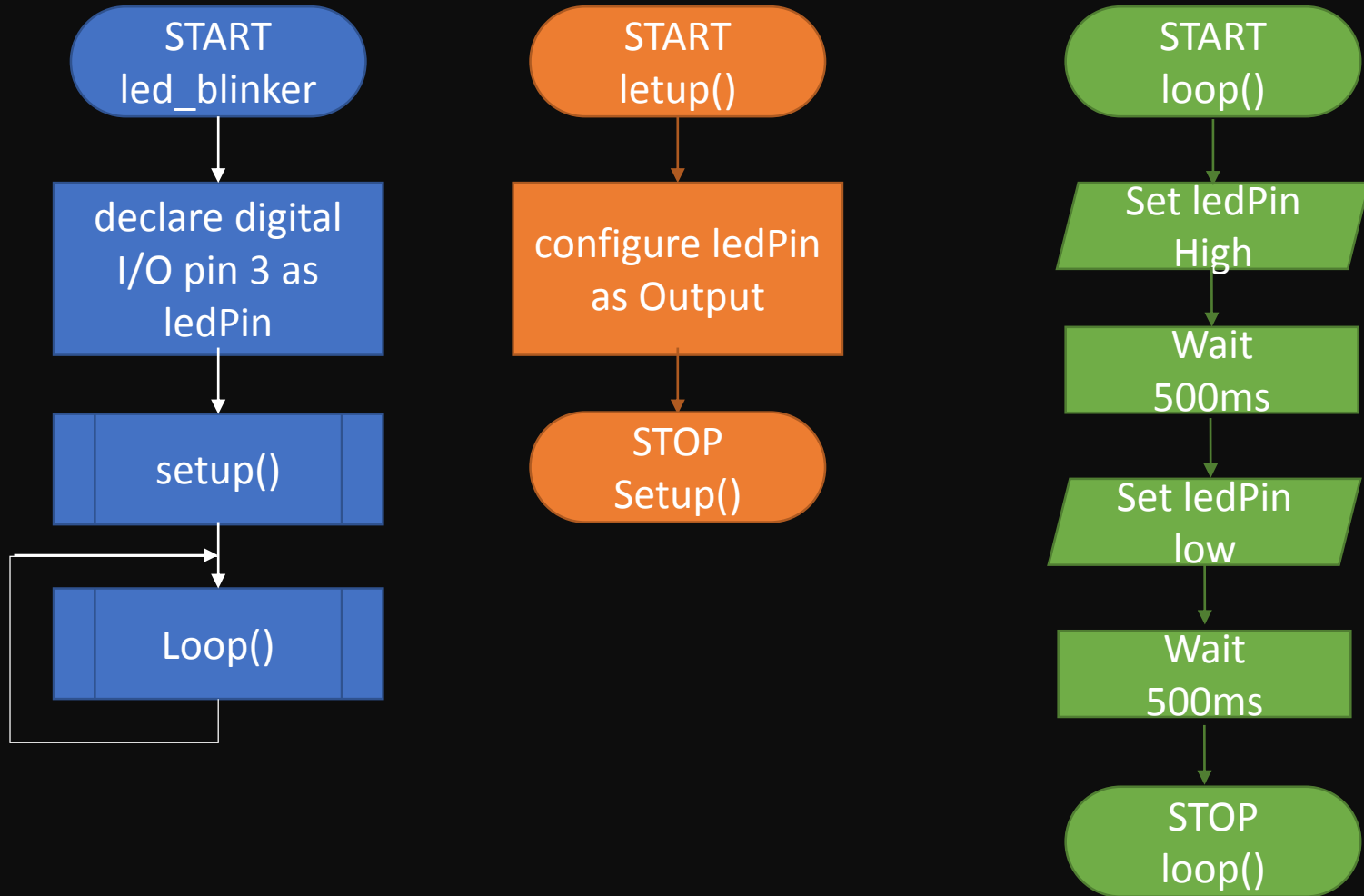
<Flow Chart>

<declare variables>

<setup> function

<loop> function

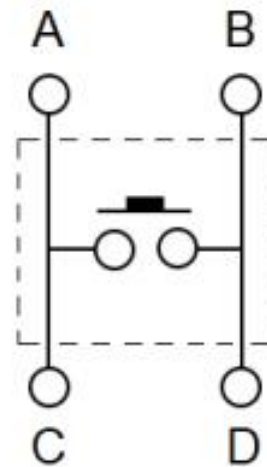
<Flow Chart>



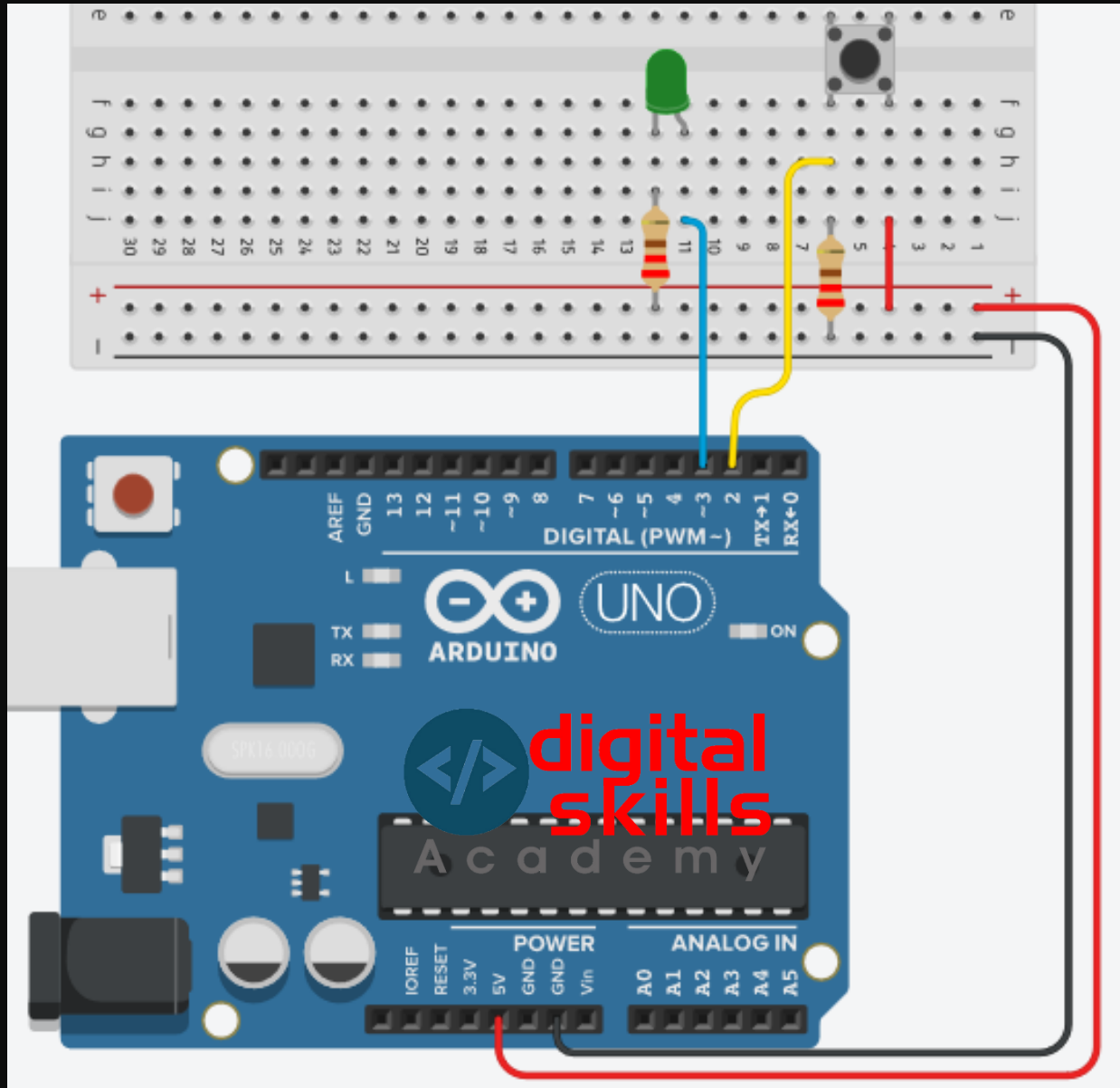
Push Button Switch – On and Off LED

Pushbutton Switch

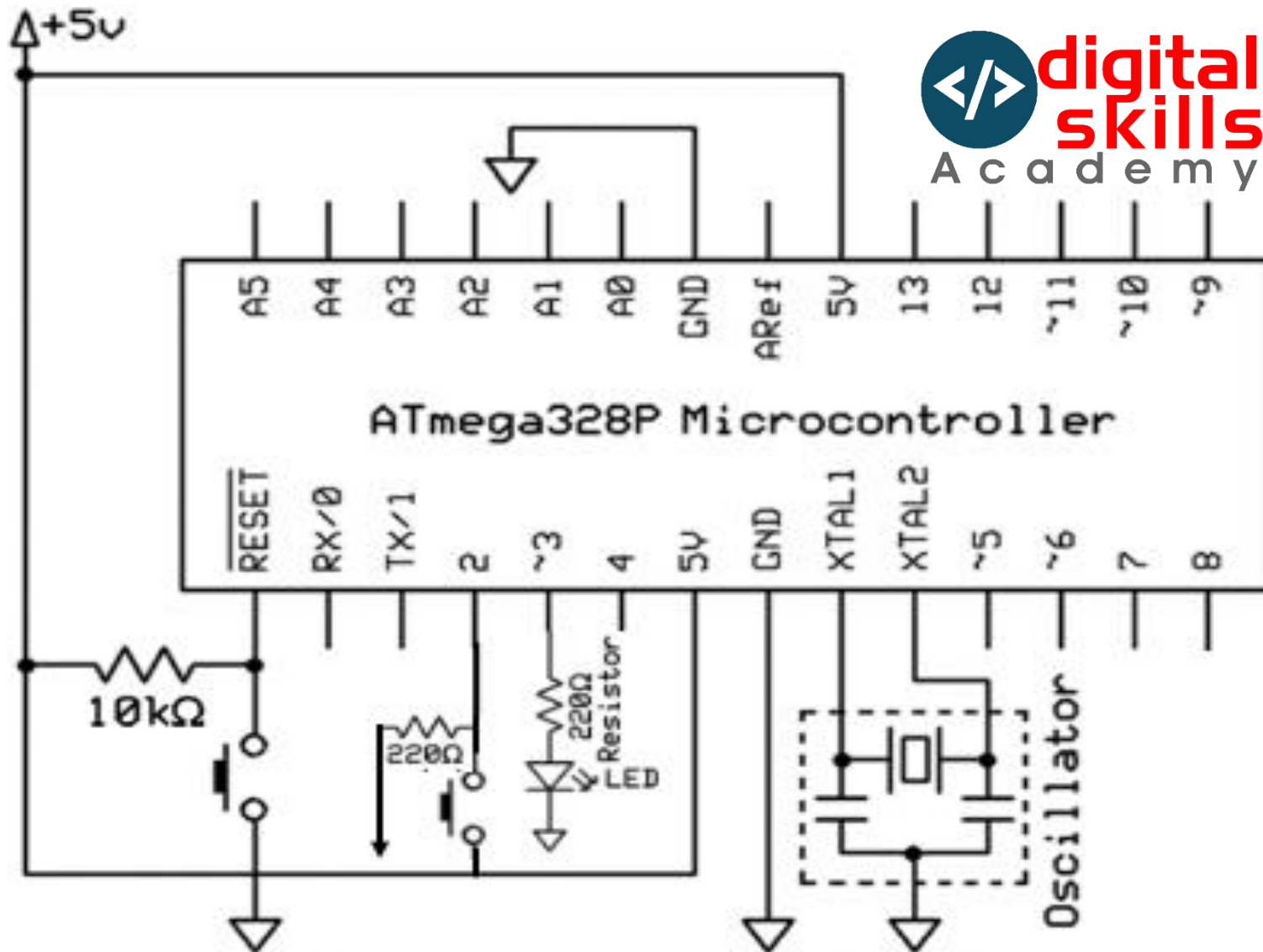
- ❑ Connects two points in a circuit when pressed
- ❑ Normally open and closed when pressed



Push Button Switch – On and Off LED



Schematic Diagram



<Source Code>

```
//Working with Push Button Switch
```

```
int switch_v=2;
```

```
int ledPin=3;
```

```
void setup() {
```

```
  pinMode(switch_v, INPUT);
```

```
  pinMode(ledPin, OUTPUT);
```

```
}
```

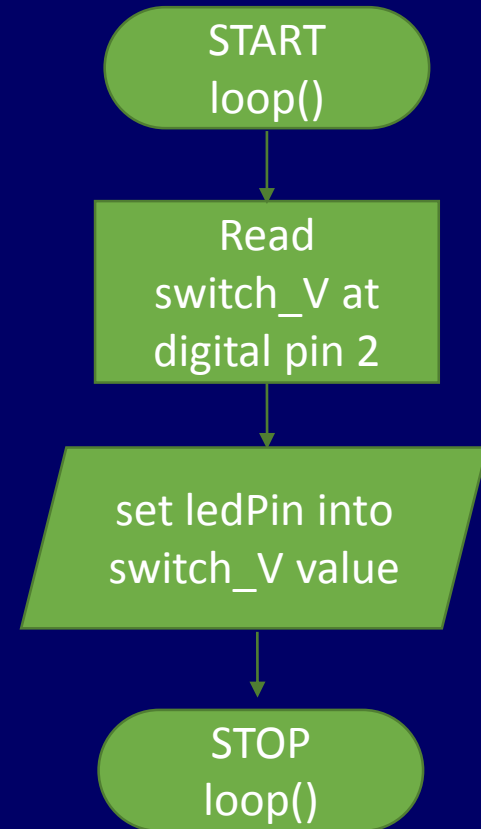
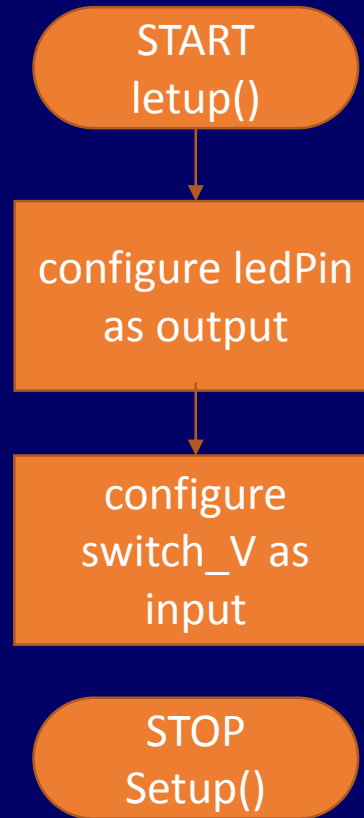
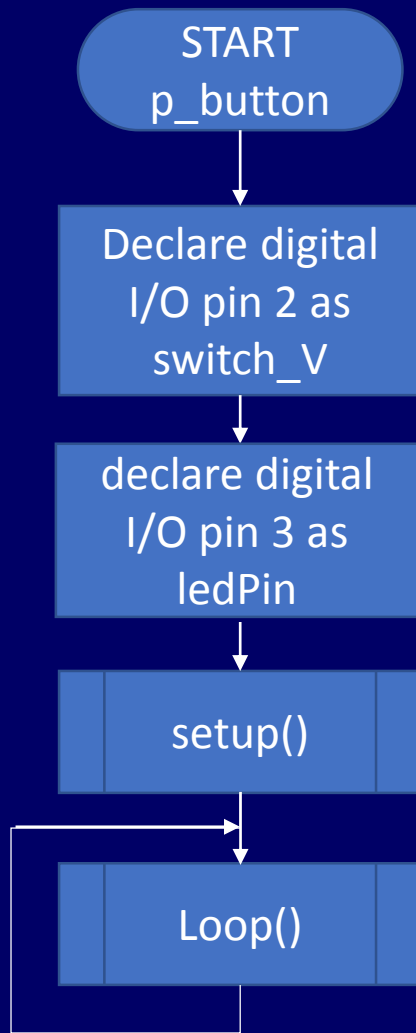
```
void loop() {
```

```
  switch_v = digitalRead(2);
```

```
  digitalWrite(ledPin, switch_v);
```

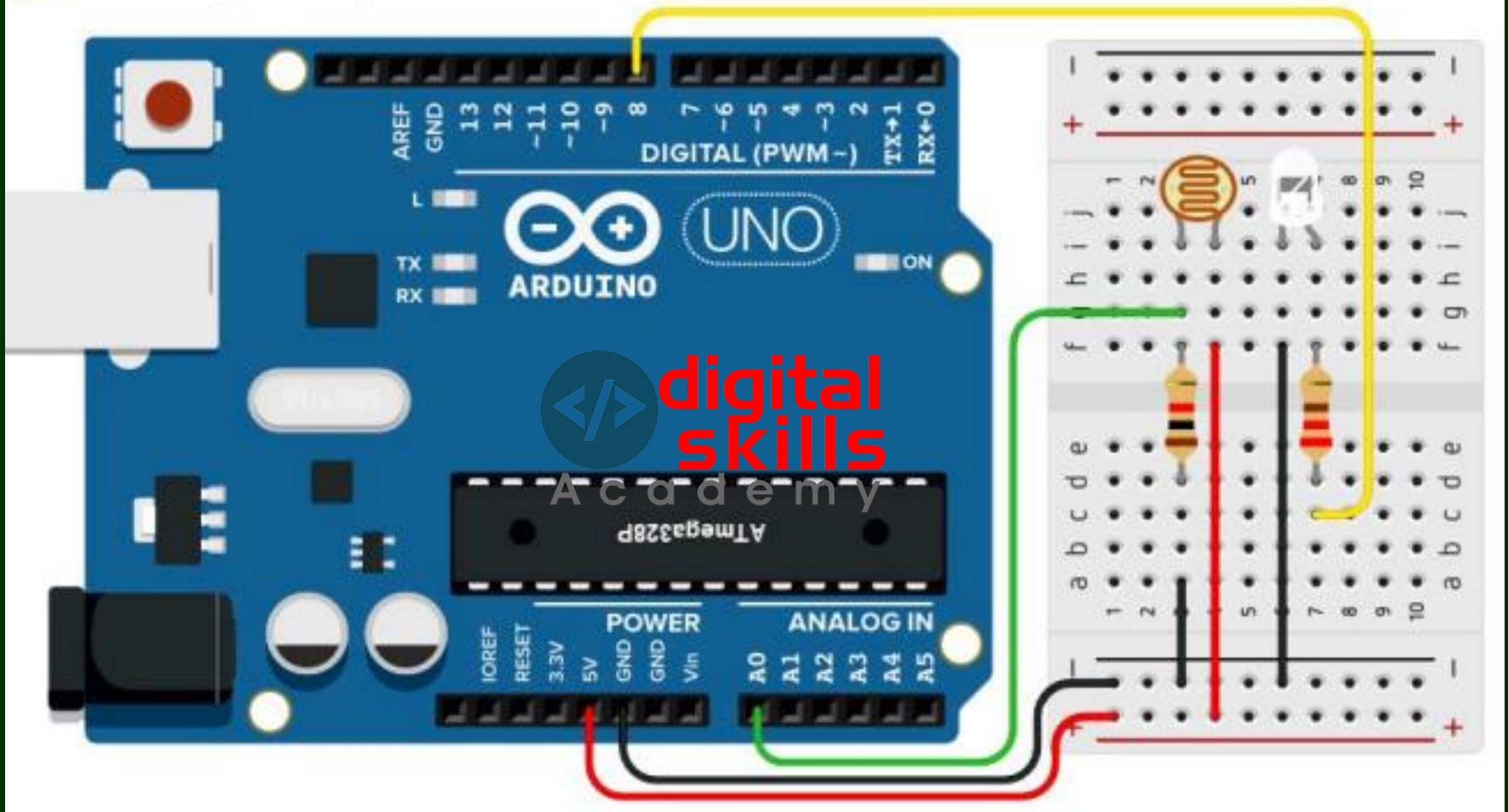
```
}
```

<Flow Chart>



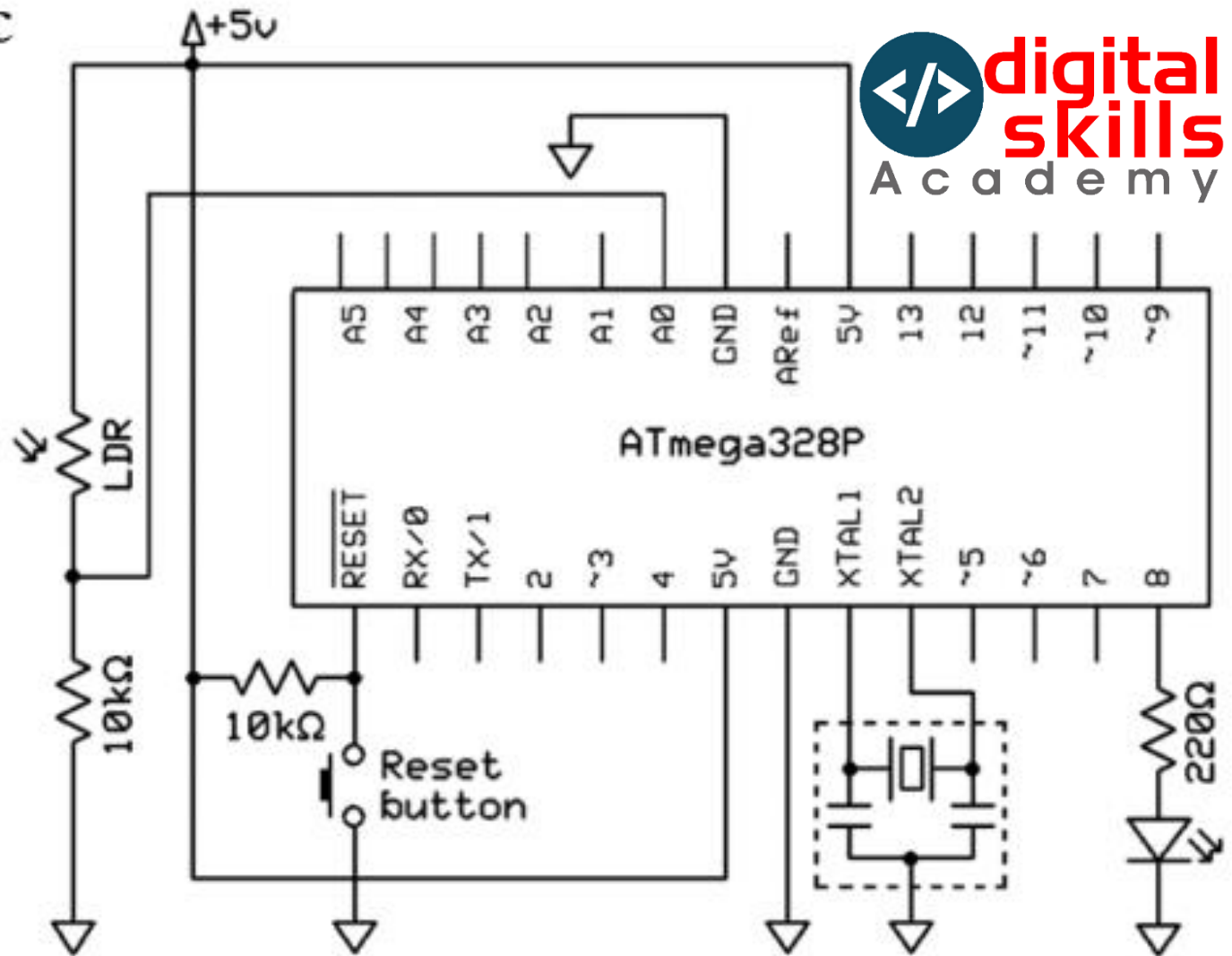
On a LED When Dark Detected

Wiring Diagram



Schematic Diagram

□ Schematic Diagram



<Source Code>

```
int ldrPin = A0;  
int ledPin = 8;
```

```
void setup()  
{  
  pinMode(ldrPin ,INPUT);  
  pinMode(ledPin,OUTPUT);  
  
}
```

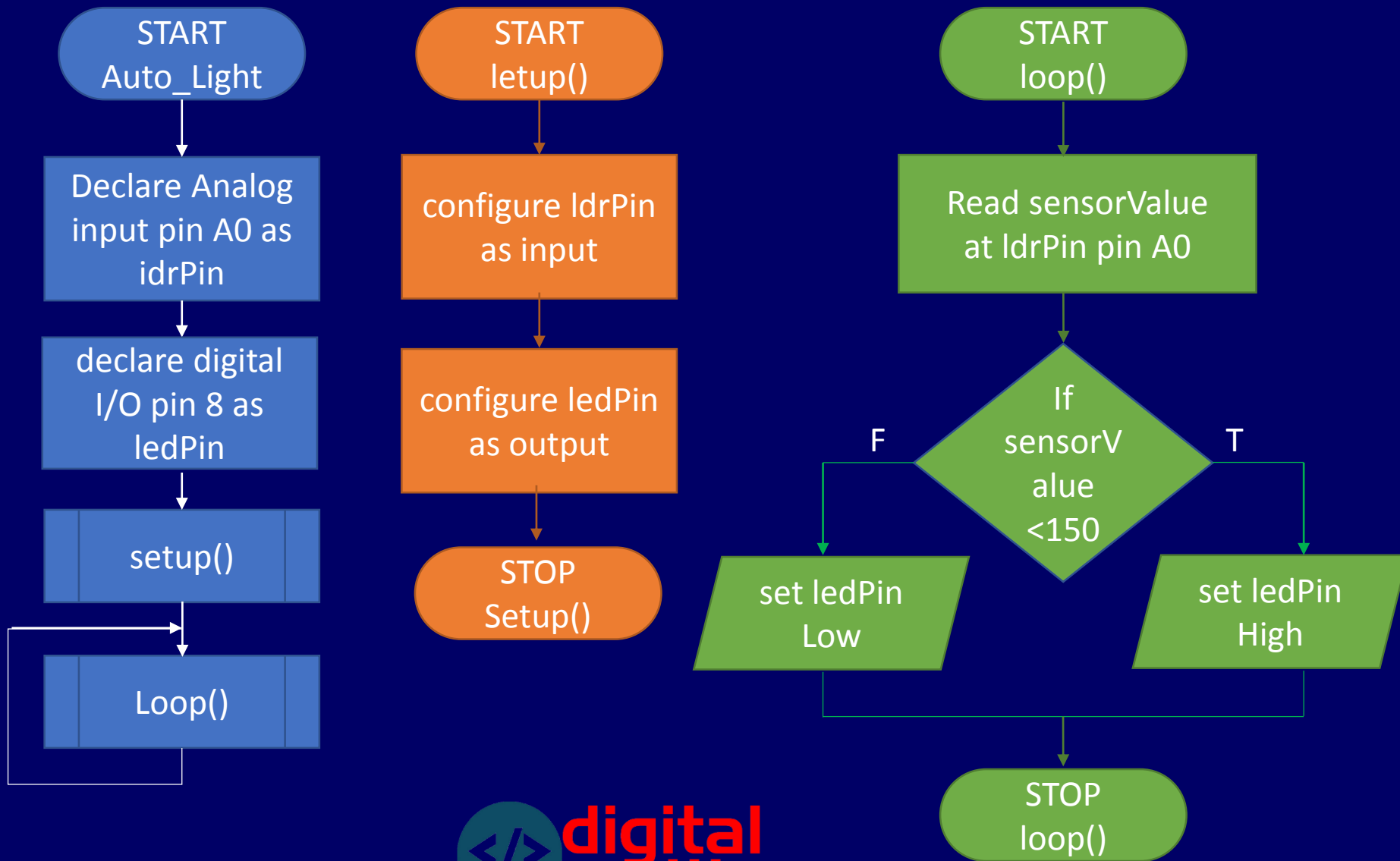
```
void loop() {  
  int sensorValue =   analogRead(ldrPin);
```

<Source Code>

```
if (sensorValue < 150)
{
    digitalWrite(ledPin,HIGH);
}
else
{
    digitalWrite(ledPin,LOW);
}

}
```

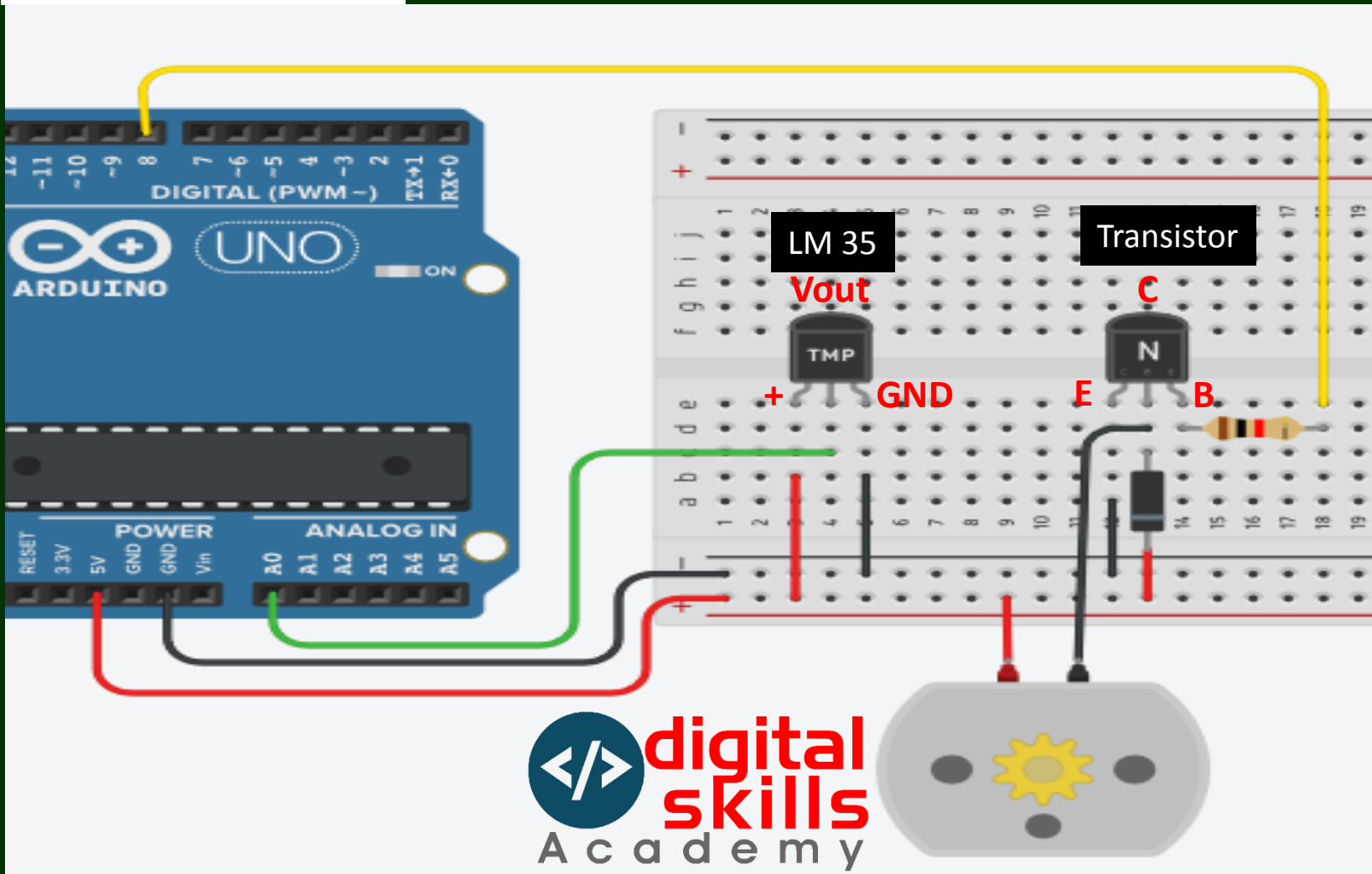
<Flow Chart>



Auto Fan

Turns on and off a Motor of a Fan depending on the room temperature

Wiring Diagram



**digital
skills**
Academy

<Source Code>

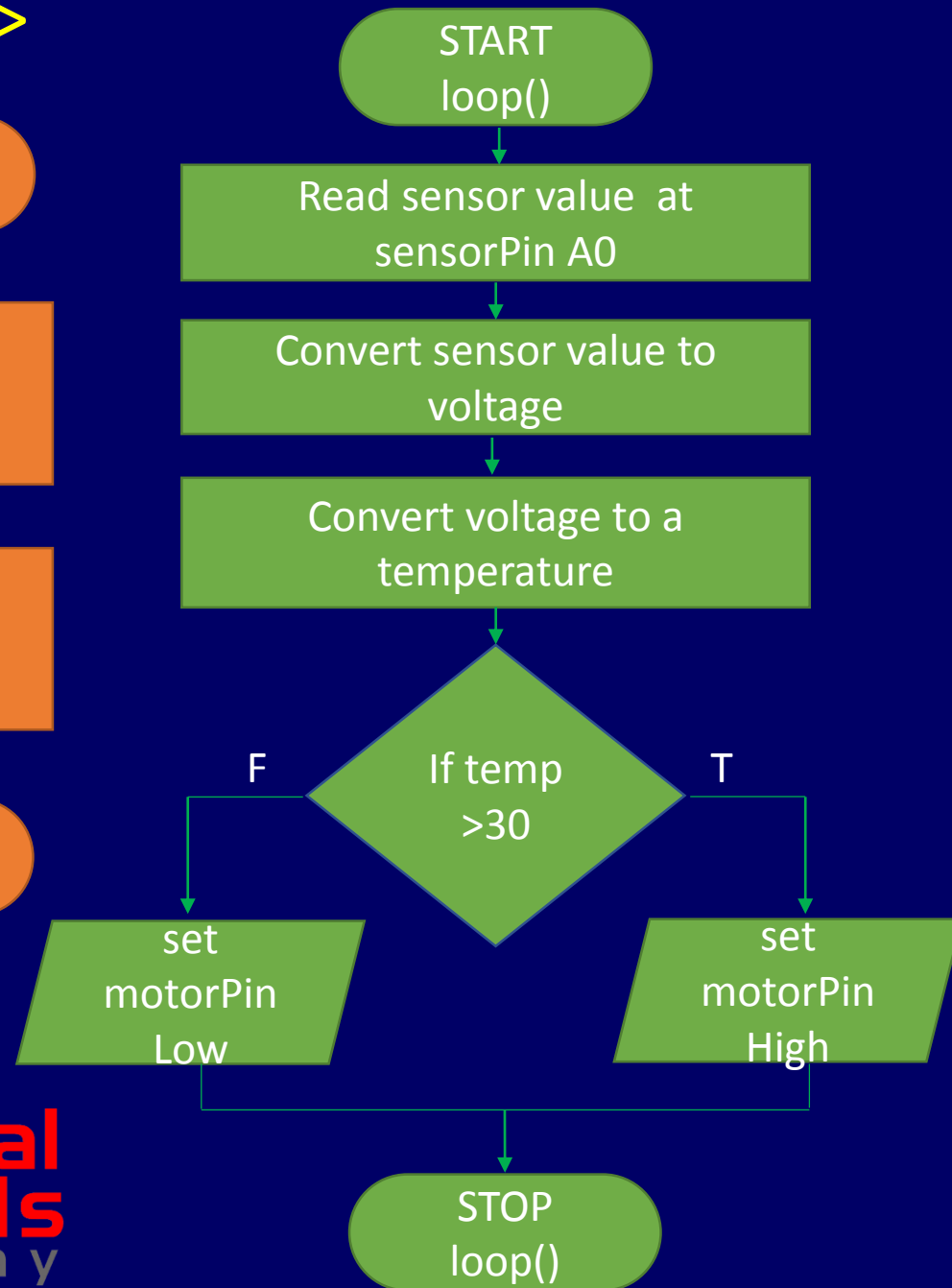
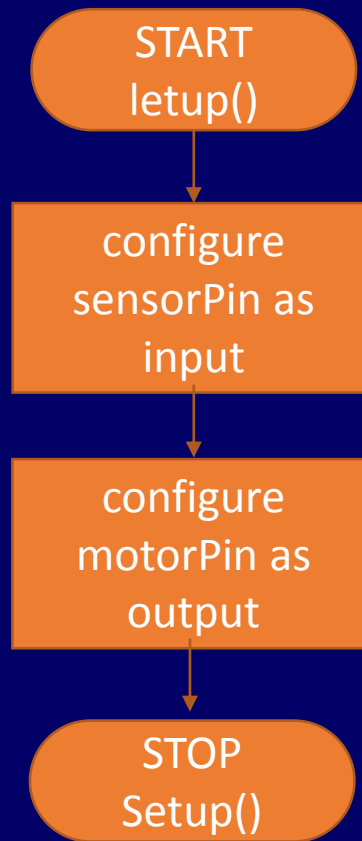
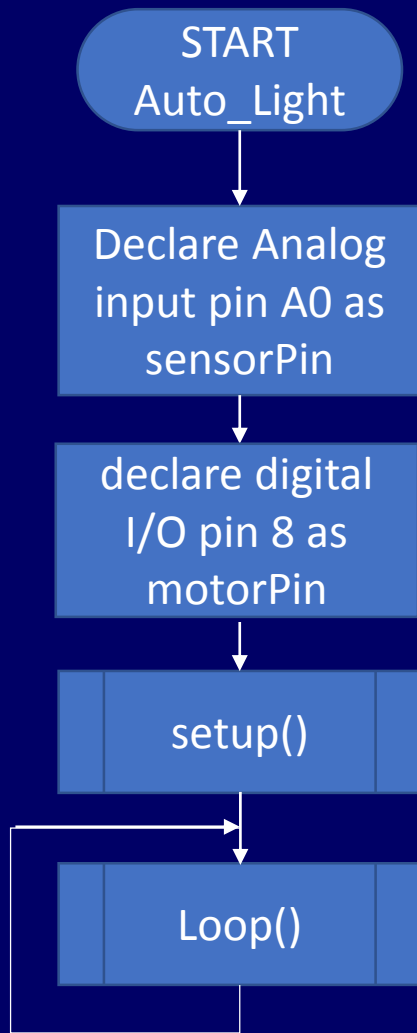
```
int sensorPin = A0;  
int motorPin = 8;  
  
void setup()  
{  
  pinMode(motorPin, OUTPUT);  
}
```

<Source Code>

```
void loop()
{
  int sensorValue = analogRead(sensorPin);
  float voltage = sensorValue * 5.0 / 1024;
  float temp = voltage * 100;

  if (temp > 30)
  {
    digitalWrite(motorPin, HIGH);
  }
  else
  {
    digitalWrite(motorPin, LOW);
  }
}
```

<Flow Chart>

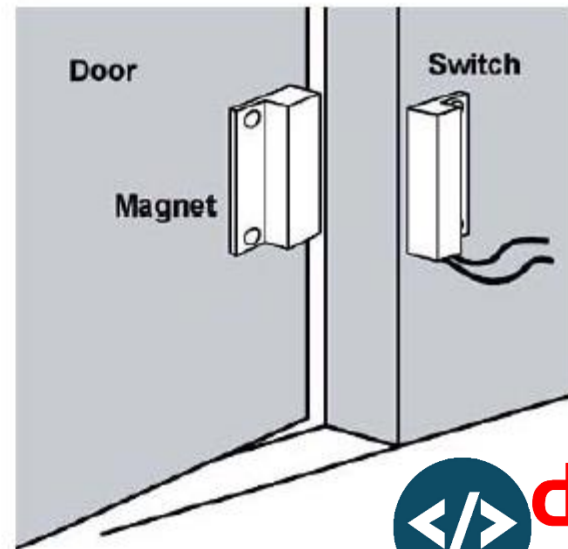
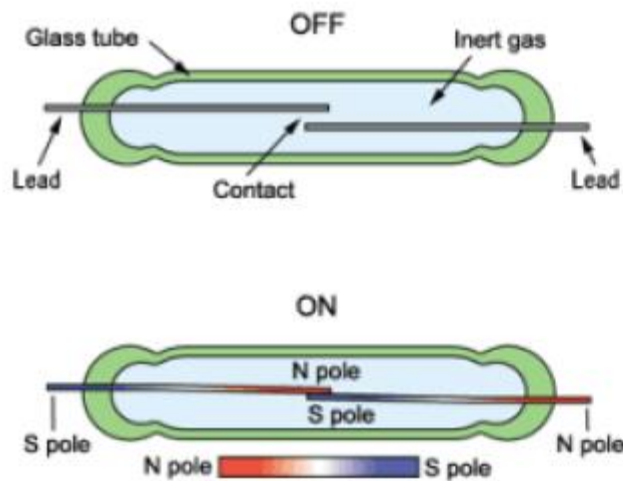


Door Alarm

Triggers an alarm when a door is opened

Reed Switch

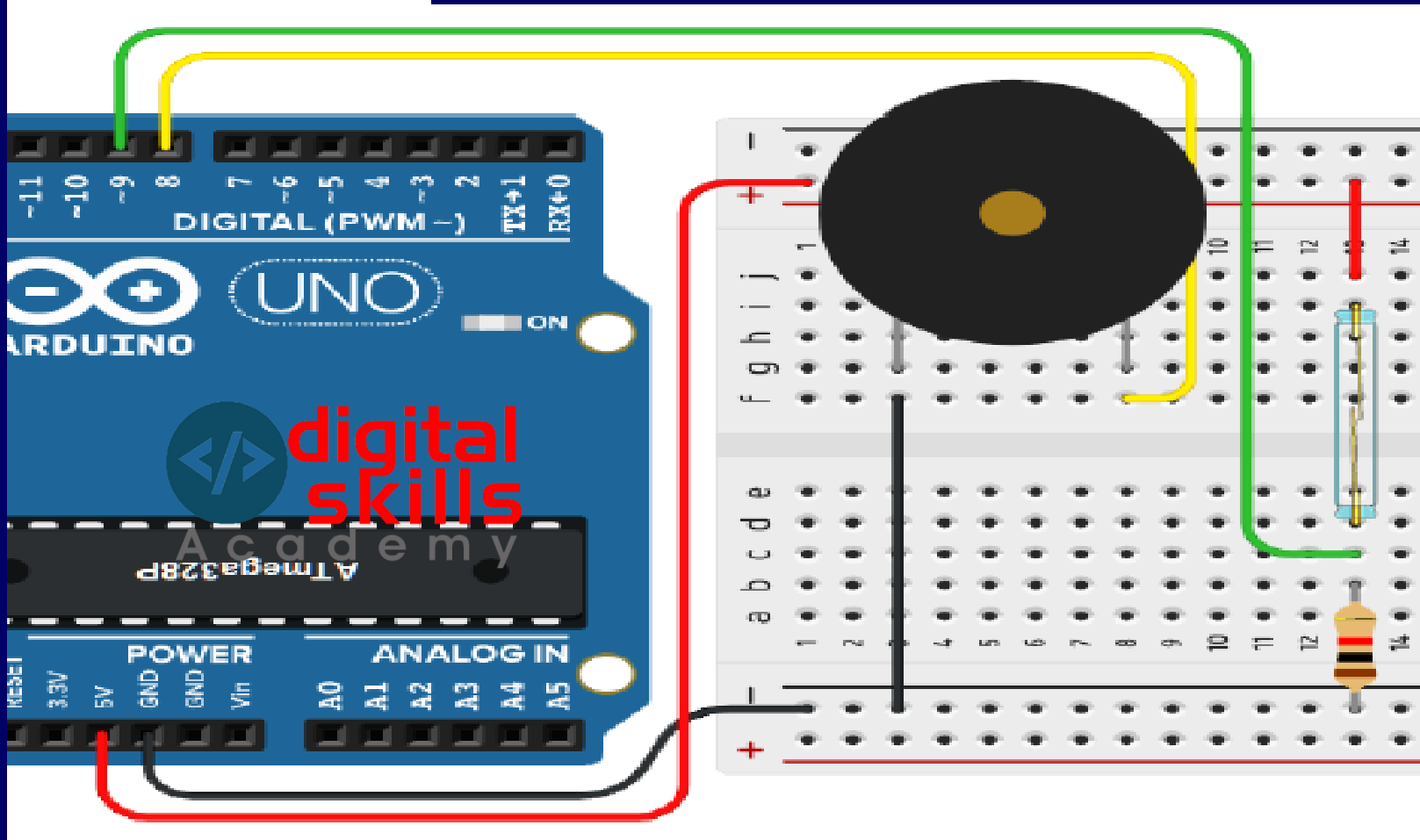
- ❑ A sensor
- ❑ Normally open
- ❑ Closes when a magnetic field is present



Door Alarm

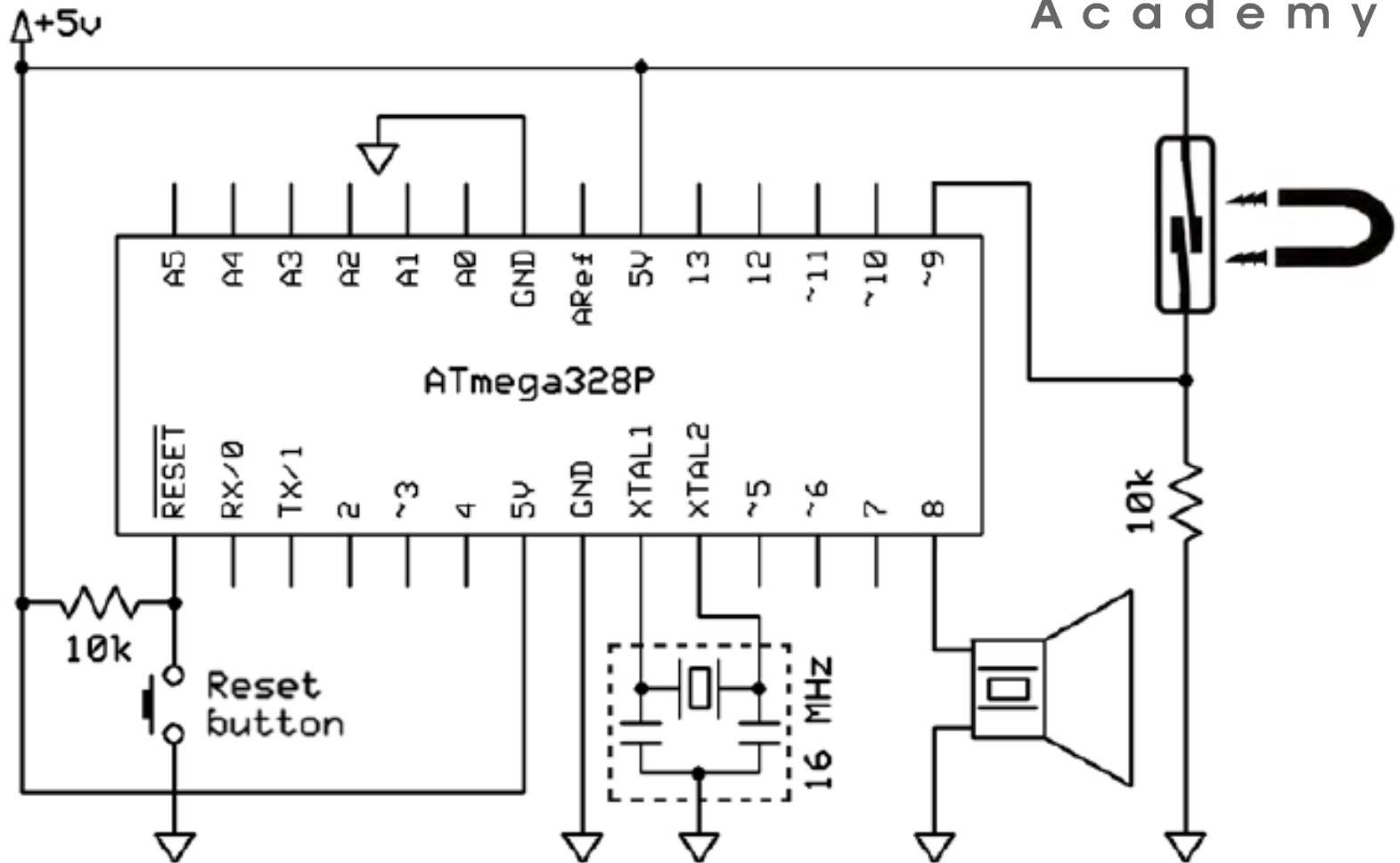
Triggers an alarm when a door is opened

Wiring Diagram



Schematic Diagram

□ Schematic Diagram



<Source Code>

```
int switchPin = 9;  
int buzzerPin = 8;  
  
void setup()  
{  
  pinMode(switchPin, INPUT);  
  pinMode(buzzerPin, OUTPUT);  
}
```

<Source Code>

```
void loop()
{
  int switchState = digitalRead(switchPin);
  if (switchState == LOW)
  {
    tone(buzzerPin, 262);
  }
  else
  {
    noTone(buzzerPin);
  }
}
```

<Flow Chart>

